

vigile TORO

BOOM encontrar BOOM
BOOM antorcha alegría

Gritos Desorden PITOCHA
Esperanza vibraciones Silencio

hambre Misterio ESTRELLAS

Poderosa realismo ¡AYUDA! Fiesta

Encanto Tiempo laberinto DE SAPAPER

SANDIA réplica Cacao

Intriga Performance Fronteras COSMOS-mágico INFANCIA

Igualdad ¡AAAAHHHH!! Semioriginal

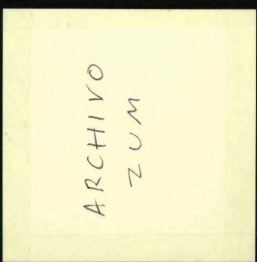
MOLINO TRADICIÓN nostalgia

Mujeres Brujas Mágico relinchar

Escultura Fantasía mundos Cuera

Reverberación ILUSTRACIÓN Robo

ZUM: EL MOTOR DE LAS HISTORIAS ERRANTES



Historia compuesta de las palabras escritas por las vistas escolares al Museo Reina Sofía, en el marco de ZUM: Colección. El motor de las historias errantes:

Frase una vez un rey

que tenía muchos maravillas

y tenía luz como una antorcha

con colores que expresaban alegría.

como era mágico, decidió quedarse a vivir en el museo, en el cuadro de ángeles santos.

Hubo una guerra y

los pueblos combatían por la noche.

había mucha oscuridad y niella

y no se veía nada.

2.

8.

El Museo Reina Sofía acoge en sus salas miles de historias, vidas, colores y formas. Las obras de arte que conforman su Colección pueden entenderse como fotogramas de una película que podemos editar libremente dependiendo de si entramos por una u otra puerta, si vamos a la derecha o la izquierda del pasillo o si movemos la cabeza a un lado u otro de la sala. Este caleidoscopio de historias e ideas se proyecta ante nuestros ojos para invitarnos a descubrir mundos muy diversos que, remezclados por la curiosidad de nuestra percepción, ofrecen infinitas combinaciones de un recorrido sin fin.

Bajo esta premisa, **Zum: Colección. El motor de las historias errantes**, invitó a más de 3.300 estudiantes de primaria y secundaria a recorrer las salas y los pasillos de los Edificios Sabatini y Nouvel como si formaran parte de un enorme tablero de juego para, a través del azar y las decisiones conjuntas, ir completando un recorrido del que solo conocíamos el inicio, pero que les condujo a conocer distintas expresiones artísticas contemporáneas y rincones insólitos del Museo. Así, pieza a pieza, palabra a palabra, armaron junt+s infinitos relatos.

El testimonio gráfico que tienes ahora entre las manos recoge una selección de las palabras elegidas y los fragmentos de historias creadas por el alumnado que asistió a la actividad entre octubre de 2024 y junio de 2025, de la mano del Departamento de Educación del Reina Sofía. Inspirad+s por la obra **TXT (Engine of Wandering Words)** de la artista **Ana Torfs**, I+s participantes plasmaron a través de sus hermosas calligrafías la diversidad de lecturas que las obras de arte nos ofrecen. ¿Te atreves a inventar tu propia historia errante?

no cayó algo muy grande y pesado que era la escultura de Pickensd Serra.

Los estallidos estaban disminuyendo y se despertaron con tanto desorden

Se destruyó lo que habían creado, esta situación generó miedo dolor entre el país porque se culpaban unos a otros.

Piasso pide ayuda a los Diosas.

Encontrar el final de la historia de reconstrucción de luz

3.

7.

empezar una dulce vida de niños y alegría.

Desaparecieron la tristeza y el silencio

y el mundo volvió a tener color.

Por esto los habitantes

de esta tierra se sentían felices.

Voluremos el próximo año con más experiencia

en una tradición con macho brillo que se celebra en el mes de Agosto.

4.

9.

Ahora, eligiendo palabras del reverso de este póster, escribe tu propia historia basada en las obras del museo:

5.

wiggle TORO

POOM

encontrar

BOOM

antorcha

alegría

Gritos Desorden

PITOCHA

Esperanza

vibraciones

Silencio

hambre

Misterio

ESTRELLAS

Poderoso realismo

¡AYUDA! Fiesta

Encanto

Tiempo

laberinto

DE SAPARER

SANDIA

réplica

Cacao

Intriga

cosmos-mágico

Performance

Fronteras

INFANCIA

Igualdad

¡AAAAHHHHH!!

Semioriginal

nostalgia

MOLINO

TRADICIÓN

Desaparecida

Mujeres

Brujas

Mágico

relinchar

Escultura

Fantasia

Mundos

Cuena

Reverberación

ILUSTRACIÓN

Robo

ZUM: EL MOTOR DE LAS HISTORIAS ERRANTES



Historia compuesta de las palabras escritas por las visitas escolares al Museo Reina Sofía, en el marco de ZUM: Colección. El motor de las las historias errantes:

Érase una vez un rey

que tenía muchos maravillosos

y tenía luz como una antorcha

con colores que expresaban alegría.

como sea mágico, decidió quedarse a vivir en el museo, en el cuadro de ángeles santos.

Hubo una guerra y

los pueblos combatían por la noche.

había mucha oscuridad y niebla

y no se veía nada.

2.

El Museo Reina Sofía acoge en sus salas miles de historias, vidas y formas. Las obras de arte que conforman su Colección pueden entenderse como fotografías de una película que podemos editar libremente dependiendo de si entramos por una u otra puerta, si giramos a la derecha o la izquierda del pasillo o si movemos la cabeza a un lado u otro de la sala. Este caleidoscopio de historias e ideas se proyecta ante nuestros ojos para invitarnos a descubrir mundos muy diversos que, remezclados por la curiosidad de nuestra percepción, ofrecen infinitas combinaciones de un recorrido sin fin.

Bajo esta premisa, **Zum: Colección. El motor de las historias errantes**, invitó a más de 3.300 estudiantes de primaria y secundaria a recorrer las salas y los pasillos de los Edificios Sabatini y Nouvel como si formaran parte de un enorme tablero de juego para, a través del azar y las decisiones conjuntas, ir completando un recorrido del que solo conocíamos el inicio, pero que les condujo a conocer distintas expresiones artísticas contemporáneas y rincones insólitos del Museo. Así, pieza a pieza, palabra a palabra, armaron junt+s infinitos relatos.

El testimonio gráfico que tienes ahora entre las manos recoge una selección de las palabras elegidas y los fragmentos de historias creadas por el alumnado que asistió a la actividad entre octubre de 2024 y junio de 2025, de la mano del Departamento de Educación del Reina Sofía. Inspirad+s por la obra **TXT (Engine of Wandering Words)** de la artista **Ana Torfs**, I+s participantes plasmaron a través de sus hermosas caligrafías la diversidad de lecturas que las obras de arte nos ofrecen. ¿Te atreves a inventar tu propia historia errante?

8.

empezé una fiesta llorando música y alegría.

Desaparecieron la tristeza y el silencio

y el mundo volvió a tener color.

Por esto los habitantes

de esta tierra se sentían

aventureros de unas aventuras gloriosas.

Volviremos el próximo año

con más experiencia

en una tradición con

mucho brillo que se celebra

en el mes de Agosto.

3.

7.

Ahora, eligiendo palabras del reverso de este póster escribe tu propia historia basada en las obras del museo:

9.

5.

GLOSARIO ZUM. EL MOTOR DE LAS HISTORIAS ERRANTES

Listado de palabras y expresiones escritas por el alumnado participante entre octubre de 2024 y junio de 2025

iiiiiii	
¡Aaaahhh!	
Aaah	
¡Ayuda!	
¡Haaaa!	
AAAAA	
AAAAAAH	
Aaaaah!	
Aahh!	
Acero	2
Acertijo	
Agonía	
Ahhh!	
Aire	
Alegria	2
Alien	2
Alienígena	
Alienígenas	2
Aliens	
Alma	
Almacén blanco	
Almas	2
Alt	
Alucinante	
Amarillo	2
Amistad	3
Ángel	
Ángeles	5
Angustia	2
Animado	
Animales	2
Antorcha	5
Antorchas y fuegos	
Arco	
Arcoiris	
Aria	
Arte	3
Asesinato	
Astros	
Atracciones de verano	

Autorretrato	
Aromática	7
Ayuda	4
Ayudaaaaaaaaa	
Ayudaaaaad!	
Ayudantas	
Ayudantes	2
Ayúdenla	
Azul	2
Barco	
Bebés	
Bichos	
Bio	
Blanco y negro	
Bom bom bom	
Bomba	
Bombardeo	5
Boom	
Booom	3
Brillante	
Brillo	
Bruja	2
Brujas	6
Brujitas	
Buuuum!!!	
Cacao	3
Cambio	
Camila	
Camino	2
Caos	
Cápsula	2
Carnaval	
Celebración	
Chicas	
Chocolate	4
Ciclo	
Civilizaciones	
Cla cla cla	
Claro oscuro	
Clink	

Color	
Colores	2
Comercio	
Comida	
Consecuencia	
Continuo	
Contrarrostro	
Copia	
Correr	
Cosas raras	
Cosmo	
Creación	
Creatividad	4
Cuadrado	4
Cuadros	2
Cúbico	
Cubismo	
Cubo	5
Cueva	
Curiosidad	
Derechos	2
Desaparicion	
Desaparecer	
Desaparecida	
Desaparecido	5
Desaparición	3
Desastre	
Descolocado	
Descubrimientos	
Descubrir	2
Desesperación	
Desorden	
Diferencia	
Diferente	
Diferentes :)	
Dimensiones	
Diosas	
Diversidad	
Diversión	2
Diversión	

GLOSARIO ZUM. EL MOTOR DE LAS HISTORIAS ERRANTES

Listado de palabras y expresiones escritas por el alumnado participante entre octubre de 2024 y junio de 2025

Dolor	3
Dolor (au)	
Duendes	
Eco	2
Ecomagia	
Empatía	
Encanto	
Enigma	
EO!	
Escondido	
Escultura	5
Escultura café	
Espacio	2
Espacio tiempo	
Espadas	2
Especial	
Espicias	
Espejo	
Esperanza	9
Estrella	4
Estrella	3
Estrellas	15
Experta	
Explosión	
Explosión	
Expresiones	
Exterior	
Extraño	
Extraterrestre	
Familia	
Fantasía	14
Fe	
Felicidad	3
Felizidad	
Ficticio	
Fiesta	7
Fin	
Flor	3
Flores	2
Frontera	2
Fronteras	5

Frustración	
Fuego	4
Fuerte	
Futbol	
Futuro	2
Galopar	
Geometría	
Geométrico	
Gerra	
Gigante	
Gigantes	
Grave	
Gris	
Grito	4
Grito de dolor	
Grito distorsionado	
Gritos	21
Gritos de ayuda	
Gritos de dolor	5
Grúa	
Guardia	
Guerra	5
Haaa	
Hadas	4
Hambre	
Hi	
Hiiir	
Historia	3
Historias	
Hospital	
Huella	3
Huellas	2
Igualdad	
liiu!	
Iluminación	2
Ilusión	
Ilustración	2
Ilustradores	
Imágenes	2
Imaginación	18
Impresionante	

Infancia	
Injusticia	3
Innovación	
Intriga	2
Jaleo	2
Jardín	
Jimena	
Juego	
La vida	
Laberinto	
Ladrón	
Libertad	8
Libre	4
Lili-put	
Linch	
Llanto	
Llantos	5
Lobo	
Locura	
Lugares	
Lus	
Luz	15
Macarrón	
Machismo	
Magia	11
Magia y estaciones	
Magias	
Mágico	7
Mágico y extraterrestre	
Maleza	
Mancha	
Mano	
Mapa	3
Mapas	
Máquina del tiempo	
Maravilla	
Maravillas	
Margarita blanca	
Masacre	
Máscaras	
Matemáticas	

GLOSARIO ZUM. EL MOTOR DE LAS HISTORIAS ERRANTES

Listado de palabras y expresiones escritas por el alumnado participante entre octubre de 2024 y junio de 2025

Metal	
Miedo	2
Minimalismo	
Misterio	27
Misterioso	
Mystery Coffee	
Mixto	
Mmmm	
Mmrrm	
Molino	
Movimiento	
Mrmrmmr	
Muazica	
Muerte	
Mujeres	6
Mundo	
Mundo diferente	
Mundos	
Muñecas	5
Música	11
Música lenta y cantos	
Música sin oídos	
Muuu	
Muuuuu	
Natural	
Naturaleza	7
Niños	
Noche	
Nostalgia	
Origen	
Original	
Oscuridad	
Otromundo	
Paisajes	
Países	
Pajarito	
Pálida	
Paloma	
Paraíso	
Pata Not Mai	
Paz	5

Perdida	
Performance	3
Perseverancia	
Pesadas	
Pesado	2
Pintar	
Pío pío	
Pip	
Pirocha	2
Pista de la fruta	
Playa	
Poderes	
Poderosa	
Pueblos	
Qreativa	
Ráfagas	
Rastro	2
Realismo	2
Rebelión	
Reconectar	
Reconstruir	
Recuerdo	
Relinchar	
Repetición	
Réplica	9
Reverberación	3
Río	
Robar	
Robo	9
Salud	
Salvage	
Salvaje	3
Sandía	
Santiago	
Secreto	7
Secretos	2
Semioriginal	
Sencillez	2
Sequía	
Silencio	3
Sin fin	

Sin sombrero	
Sonidos del fuego	
Sueño	
Sufrimiento	2
Súper poderes	
Superimaginación mágica	
Superpoderes	
Tan, tan, tan, tan, tan...	
Tapices	
Terror	
Tiempo	5
Tiiii	
Tiroteo	
Tonelada	
Toro	2
Tradición	
Tranquilidad	
Transmitir	
Tridimensional	
Tristeza	3
Trueno grande	
Undida	
Uniberso	
Universo	
Uuhhh!	
Vacío	
Valladolid	
Varita	
Ventana	
Verano	2
Verde	
Viajar	
Viaje	6
Viajes	
Vibración	4
Vibraciones	
Vibraciones mágicas	
Vida	4
Viento	
Violencia	
Vivos	